



## 6.12 DISEGNO TECNICO

### CLASSE 1<sup>^</sup>

U. di A.	Competenze	Abilità	Conoscenze
<b>1. Problemi di geometria elementare</b>	<p>Sviluppare le abilità logico-visive necessarie per la prefigurazione visiva e mentale .</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi grafici.</p> <p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno.</p> <p>Confrontare le figure geometriche elementari e i relativi procedimenti costruttivi.</p>	<p>Impostare il disegno con metodo razionale.</p> <p>Tradurre le istruzioni scritte in procedimenti di tipo grafico.</p> <p>Individuare le proprietà delle figure.</p>	<p>Nomenclatura riguardante gli enti geometrici fondamentali.</p> <p>Costruzioni: geometria elementare, poligoni regolari.</p> <p>Tangenti e raccordi.</p> <p>Ovali e ovoli.</p> <p>Curve fondamentali piane: ellisse, parabola, iperbole.</p>
<b>2. Geometria descrittiva: proiezioni ortogonali</b>	<p>Sviluppare le abilità logico-visive necessarie per la prefigurazione visiva e mentale .</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi grafici.</p> <p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno.</p> <p>Confrontare le figure geometriche elementari e i relativi procedimenti costruttivi.</p> <p>Costruire la visione spaziale di oggetti semplici, scegliere metodi e strumenti per rappresentarla</p> <p>Sviluppare abilità grafico manuali e tecniche per l'analisi di opere architettoniche</p>	<p>Usare il metodo delle proiezioni ortogonali per rappresentare figure piane e solidi semplici o composti.</p>	<p>Cenni di geometria proiettiva.</p> <p>Proiezioni ortogonali di figure piane.</p> <p>Proiezioni ortogonali di figure solide</p>

### CLASSE 2<sup>^</sup>

UdiA	Competenze	Abilità	Conoscenze
<b>1. Geometria descrittiva: proiezioni ortogonali</b>	<p>Sviluppare le abilità logico-visive necessarie per la prefigurazione visiva e mentale.</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi grafici.</p> <p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno.</p> <p>Confrontare le figure geometriche elementari e i relativi procedimenti costruttivi.</p> <p>Costruire la visione spaziale di oggetti semplici, scegliere metodi e strumenti per rappresentarla</p> <p>Sviluppare abilità grafico manuali e tecniche per l'analisi di opere architettoniche</p>	<p>Usare il metodo delle proiezioni ortogonali per rappresentare gruppi di solidi,</p> <p>Ricostruire la forma di un oggetto a partire da un disegno in proiezioni ortogonali</p>	<p>Proiezioni ortogonali di gruppi di solidi di, figure solide complesse, solidi disposti obliquamente, sezioni, sezioni coniche, intersezioni.</p> <p>Teoria delle ombre in proiezione ortogonale</p>

### CLASSE 3<sup>^</sup>

UdiA	Competenze	Abilità	Conoscenze
<b>1. Geometria descrittiva: proiezioni assonometriche</b>	<p>Sviluppare le abilità logico-visive necessarie per la prefigurazione visiva e mentale .</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi grafici.</p>	<p>Rappresentare nel triedro cartesiano gli elementi geometrici.</p> <p>Usare il metodo della assonometria per rappresentare gruppi di solidi, semplici oggetti, particolari</p>	<p>Assonometria obliqua cavaliere e monometrica.</p> <p>Assonometria ortogonale isometrica di solidi isolati, raggruppati e sovrapposti, oggetti ed elementi di</p>



	<p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno.</p> <p>Confrontare le figure geometriche elementari e i relativi procedimenti costruttivi.</p> <p>Costruire la visione spaziale di oggetti semplici, scegliere metodi e strumenti per rappresentarla</p> <p>Sviluppare abilità grafico manuali e tecniche per l'analisi di opere architettoniche</p>	<p>arcitettonici, edifici ridotti a semplici volumi</p> <p>Ricostruire la forma di un oggetto complesso a partire da un disegno in proiezioni ortogonali</p>	<p>arredo, particolari architettonici.</p> <p>Teoria delle ombre in assonometria.</p>
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------

#### CLASSE 4<sup>^</sup>

UdiA	Competenze	Abilità	Conoscenze
<p><b>1. Geometria descrittiva: proiezioni prospettiche frontali</b></p>	<p>Sviluppare le abilità logico-visive necessarie per la prefigurazione visiva e mentale .</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi grafici.</p> <p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno.</p> <p>Costruire la visione spaziale di oggetti semplici, scegliere metodi e strumenti per rappresentarla</p> <p>Sviluppare abilità grafico manuali e tecniche per l'analisi di opere architettoniche</p>	<p>Usare il metodo delle proiezioni prospettiche per rappresentare gruppi di solidi, particolari architettonici, semplici edifici</p> <p>Ricostruire la forma di un oggetto a partire da un disegno in proiezioni ortogonali</p>	<p>Prospettiva frontale</p> <p>– metodo dei punti di distanza</p> <p>– metodo dei raggi visuali</p>
<p><b>2. Disegno architettonico</b></p>	<p>Osservare la realtà naturale e tradurla nelle forme del linguaggio grafico-geometrico.</p> <p>Utilizzare il linguaggio grafico-geometrico secondo le regole convenute</p> <p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno</p>	<p>Saper analizzare figure e oggetti in base alla loro forma, struttura e dimensioni</p> <p>Utilizzare le tecniche e le procedure delle proiezioni ortogonali per rappresentare piante, sezioni, prospetti</p> <p>Ricostruire la forma di un edificio a partire da un disegno in proiezioni ortogonali</p> <p>Usare in modo consapevole i diversi elaborati grafici</p> <p>Orientarsi nella progettazione</p>	<p>Simbologie nel disegno edile.</p> <p>Quotatura .</p> <p>Elaborati grafici.</p>

#### CLASSE 5

UdiA	Competenze	Abilità	Conoscenze
<p><b>1. Geometria descrittiva: proiezioni prospettiche accidentali</b></p>	<p>Sviluppare le abilità logico-visive necessarie per la prefigurazione visiva e mentale .</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi grafici.</p> <p>Usare consapevolmente gli strumenti del disegno.</p> <p>Costruire la visione spaziale di oggetti semplici, scegliere metodi e strumenti per rappresentarla</p> <p>Sviluppare abilità grafico manuali e tecniche per l'analisi di opere architettoniche</p>	<p>Usare il metodo delle proiezioni prospettiche per rappresentare gruppi di solidi, particolari architettonici, semplici edifici.</p> <p>Ricostruire la forma di un oggetto a partire da un disegno in proiezioni ortogonali.</p>	<p>Prospettiva Accidentale con il metodo prolungamento dei lati, e punti misuratori</p>
<p><b>2. Disegno architettonico</b></p>	<p>Osservare la realtà naturale e tradurla nelle forme del linguaggio grafico-geometrico,</p> <p>Utilizzare il linguaggio grafico-geometrico secondo le regole</p>	<p>Utilizzare le tecniche e le procedure delle proiezioni ortogonali. per rappresentare piante, sezioni, prospetti.</p> <p>Ricostruire la forma di un edificio a</p>	<p>Simbologie nel disegno edile.</p> <p>Quotatura .</p> <p>Elaborati grafici.</p>



	convenute Usare consapevolmente gli strumenti del disegno	partire da un disegno in proiezioni ortogonali. Usare in modo consapevole i diversi elaborati grafici .Orientarsi nella semplice progettazioni di edifici	
--	--------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--